

## 4. Фрейми

### 1. Загальні поняття про фрейми.

Якщо матеріали web-сайту структуризовані логічно за темами і мають базуватися на декількох сторінках з навігацією за допомогою гіперпосилань, то такий сайт реалізують із застосуванням фреймів. Фрейм у перекладі з англійської означає кадр, рамка, прямокутна область. Фрейми поділяють вікно браузера на частини, в яких відображають зміст сторінок сайту. Кожній сторінці має відповідати свій html-файл. Кожна сторінка повинна мати логічний заголовок.

Наприклад, типовим є сайт, де вікно браузера поділене на дві вертикальні області. У вужчій (до 25% від ширини вікна браузера) лівій області відображають зміст сайту у вигляді гіперпосилань на конкретні сторінки, а в іншій - вибрану користувачем сторінку. Такий підхід до конструювання сайту дає змогу постійно бачити зміст сайту і переглядати його сторінки у будь-якій послідовності. Зміст чи у цьому випадку увесь лівий фрейм називають *навігаційною панеллю*. Навігаційну панель можна створити у верхній частині вікна браузера, справа чи де завгодно. Часто у верхній частині створюють третій вузький фрейм, де розташовують заголовок сайту, логотип фірми, рекламу, елементи WordArt, ActiveX чи Flash тощо.

Важливо на етапі конструювання сайту заздалегідь продумати фреймову структуру, визначитися з кількістю фреймів, їхніми розмірами, розташуванням і стартовим виглядом.

### 2. Файлова структура сайту з фреймами.

Для створення сайту із застосуванням фреймів потрібно скласти як мінімум три html-файли: один основний і два чи більше допоміжні. Один допоміжний файл потрібний для заповнення стартовою інформацією лівого фрейму, інший - правого. Основний файл призначений для опису розташування фреймів у вікні браузера. Тут описується структура фреймів, зазначаються адреси html-файлів для кожного фрейму, а також пояснюється, що має відображатися на екрані, якщо якийсь давній браузер не підтримує фреймів.

### 3. Основний html-файл.

Оскільки основний файл запускає сайт, то його прийнято називати index.html.

#### **Приклад 1. Розглянемо типовий вигляд основного файла:**

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Це мій сайт з фреймами </TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET COLS="25% ,75% ">
<FRAME SRC="leftframe.html"
      NAME= "left"
      <!--або "лівий" або інша назва фрейму-->
      SCROLLING="no"
      <!--або "yes" або "auto"-->
      FRAMEBORDER="1"
      <!--або "0" межа фреймів є чи ні-->
      BORDER = "15"      <!--товщина межі-->
```

```

MARGINHEIGHT= "10"
<!-- відступи від країв-->
MARGINWIDTH="10"
NORESIZE
<!--не можна пересунувати межу-->
BORDERCOLOR = "red" > <FRAME SRC =
"rightframe.html"
NAME="right" <!--або "правий" тощо-> </FRAMESET>
<NOFRAME> <!--Текст, що відобразатиметься у браузері, який не підтримує
фреймів, наприклад:-->
Вибачте, цей сайт містить фрейми. Скористайтесь іншим браузером
для його перегляду. </NOFRAME> </HTML>

```

Пояснимо дію використаних тегів та їхніх параметрів. Для поділу вікна браузера на декілька частин використовують тег-контейнер

```
<FRAMESET параметри > ... </FRAMESET>
```

Параметрів є два: COLS і ROWS. Параметр COLS призначений для поділу вікна на вертикальні області (колонки), а ROWS - на горизонтальні. Розміри областей задають у відсотках до всього вікна, фіксовані - у пікселях. Наприклад, COLS = "25%, 75%" означає, що лівий фрейм займатиме чверть вікна на будь-якому моніторі.

Можна писати також COLS = "1\*, 3\*", де 1\* саме тут означає одну з чотирьох частин екрана, або COLS = "2\*, 3\*", де 2\* означає дві з п'яти вертикальних частин екрана.

У фіксованому заданні COLS = "100,\*", число 100 означає 100 пікселів, а \* - решту екрана.

Більш складні конфігурації фреймів створюють шляхом поділу на фрейми деякого раніше створеного фрейму. У цьому випадку теги FRAMESET вкладають один в одний, наприклад, так:

```

<FRAMESET COLS = "25%, 75% ">
  <FRAME описуємо лівий фрейм> <FRAMESET ROWS=
  "25%, 75% >
  <FRAME описуємо верхній правий фрейм> <FRAME описуємо нижній правий
  фрейм> </FRAMESET> </FRAMESET>

```

У тезі <FRAME параметри> користувач описує конкретний фрейм. Обов'язковими тут є параметр SRC зі значенням адреси стартового html-файлу і NAME, значенням якого є назва фрейму. Цю назву придумує користувач, запам'ятовує її, оскільки вона використовуватиметься далі як значення параметра TARGET тега <A>.

Призначення деяких інших параметрів такі:

SCROLLING	Задає наявність чи відсутність смуг прокручування у вікні фрейму
FRAMEBORDER	Задає наявність меж між фреймами

BORDER	Задає ширину межі у пікселях
MARGIN	Задає величину відступів зверху і від бокових меж фрейму
NORESIZE	Забороняє змінювати розміри фрейму у вікні браузера.

### Допоміжні HTML-файли.

Коли основний файл спроектовано, створюють файли для кожного фрейму.

Нехай файл leftframe.html призначений для підтримки лівого фрейму і нехай він містить зміст сайту у вигляді текстових чи графічних гіперпосилань. Тег гіперпосилання має містити параметр TARGET, значенням якого є назва фрейму, що була зазначена в параметрі NAME з основного файлу. Цей параметр дає змогу пояснити браузеру, у якому фреймі слід відображати деяку сторінку сайту, що відповідає цьому гіперпосиланню. Нехай деяка сторінка має відображатися у правому фреймі. Гіперпосилання можна оформити різними способами: у вигляді звичайних текстових абзаців, заголовків, списків чи одностовпчикової таблиці.

#### **Приклад 2. Файл leftframe.html може мати такий вигляд:**

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Це мій лівий Фрейм</TITLE>
</HEAD>
<BODY задаємо параметри стартової сторінки>
<H3> Сайт Васи Квакіна</H3><BE>
<H4>
<A HREF="file1.html" TARGET="right">
Моя біографія </A> <BR>
<A HREF="file2.html" TARGET="right">
Мої захоплення </A> <BR>
<A HREF="file3.html" TARGET="right">
Мої університети </A> <BR>
<A HREF="file4.html" TARGET="right">
Моя адреса </A> <BR>
</BODY>
</HTML>
```

Другий допоміжний файл, нехай rightframe.html, визначає зміст правого фрейму у момент відкривання сайту. Цей файл може містити будь-який текст чи графіку. Тут варто подати красиво оформлений заголовок сайту, рекламу

інформацію тощо. Як такий файл можна, наприклад, використати file1.html. Тоді у правому фреймі у момент відкривання сайту буде відображатися перша сторінка проекту.

**Приклад 3. Файл right.html може мати такий вигляд:**

```
<HTML>  
<HEAD><TITLE> Це правий фрейм </TITLE>  
<BODY задаємо параметри для правого сторінки >  
<H2>ЗАПРОШУЄМО НА САЙТ ВАСІ КВАКША </H2>  
</BODY>  
</HTML>
```

На цьому проектування сайту з фреймами закінчується. Залишилося створити файли file1.html, file2.html, file3.html, file4.html тощо з описами робочих сторінок сайту подібно до того, як це робили раніше.